1 sprint

Ülesanded:

1. Luua klass player, mis hoiab infot mängija tervise, toidu ja energia kohta
2. Lisada meetod Rest(), mis vähendab toitu ja taastab energiat
3. Lisada meetod (), kuvada konsoolis mängija hetkeseisundit(tervis, toit, aeg)
4. Lisada ajaloendur time\_left, mis vähendab iga käigu lõpus
5. Kirjutada funktsioon mis kontrollib kas meetod rest töötab õigesti ja kontrollib kõik teised parameetrid

2 sprint

Ülesanded:

1. Attack() meetodi lisamine, mis võimaldab mängijal rünnata.
2. Ear() meetod, mis võimaldab mängijal süüa toitu
3. Move() meetod: Liikumise funktsioon, mis vähendab aega ja võib olla seotud energiaga

3 sprint

Ülesanded:

1. Enemy klass: Lihtne vastane, kellel on tervis ja rünnakuvõime
2. Mängu lõpp: loon tingimused, kus mäng lõppeb kas mängija surma või vastast võitmisega